Digital infrastruktur

*SK8M8 – Skateboardapplikation*

SK8M8 är en skateboardapplikation som mäter tidsintervallet i luften medan du gör en ollie.

Göran Kempe, Joakim Seger, Nikolas De La Espriella, Robert Kristoffersson

2016-10-17

Digital infrastruktur

SK8M8 – Skateboardapplikation

## Sammanfattning

SK8M8 är en applikation som använder Photon. Photon har en accelerometer som vi använder för att mäta tidsintervallet som den är i luften. Genom att sätta en Photon på en skateboard går det att mäta hur länge man kan vara i luften när man gör en ollie (skateboardtrick). Resultatet sparas i en databas som en historik för att kunna jämföras med tidigare resultat.

## Introduktion

Bakgrund till arbetet

Motivering till val av projekt

Valda problemställningar?

## Studie av befintliga infrastrukturer

Vilka befintliga infrastrukturer har ni studerat?

Hur har ni studerat dessa infrastrukturer?

Vilka tekniker bygger dessa infrastrukturer på?

Vilka arkitekturprinciper bygger dessa infrastrukturer på?

Vilka normer har ni identifierat i dessa infrastrukturer?

Hur har arkitekturen för de digitala infrastrukturerna delats upp?

* Finns tydliga gränssnitt?
* Kan delar ersättas?
* Kan delar återanvändas till andra arkitekturer/syften?

Vilka användningsområden finns för de digitala infrastrukturerna?

* Fördelar och nackdelar för ingående tekniker?
* Fördelar och nackdelar för arkitekturerna?

Design och (re)konstruktion av egen infrastruktur

* Vilka kriterier var viktiga och varför?
* Vilka tekniker har ni valt och varför?
* Hur ser er design ut?
* Hur har designen utvecklats/förändrats?
* Hur har ni metodmässigt arbetat i era undersökningar?
* Hur påverkade valda metoder, kriterier och tekniker er design?
* Vad har fungerat dåligt?
* Vad har fungerat bra?

Diskussion

* Reflektion kring valda frågeställningar
* Jämförelse mellan er design och andra studerande digitala infrastrukturer
* Hur påverkas teknik och estetik av varandra i ert projekt?

Slutsatser

Reflektion (individuellt)

Referenser